



Tutorial Participación CODEWEEK – 2025-26

¿Qué es la Codeweek?	2
Registro en la plataforma	4
Actividades de la Codeweek	5
Organizar evento	6
Recogida de información.....	12

¿Qué es la Codeweek?

La Semana de la Programación de la Unión Europea (UE) es un movimiento de base organizado por voluntarios y respaldado por la Comisión Europea. **Todos los años se abren unas fechas donde se hace especial difusión de este evento.**

Este curso las fechas de especial difusión son del 11 de octubre al 26.

October 11-26



No obstante, se puede organizar un taller en cualquier momento del curso académico.

Cualquiera (escuelas, docentes, bibliotecas, asociaciones, empresas o autoridades públicas) puede organizar una actividad #EUCodeWeek y añadirla al mapa de codeweek.eu

Cuando un evento esté registrado, el Centro Educativo o la entidad (Biblioteca, Asociación, etc.) donde esté organizado el taller aparecerá en el mapa de la Codeweek.

Podemos acceder al mapa a través de la dirección web codeweek.eu y entrar a la zona de mapa tal y como se muestra en la siguiente imagen.



Se nos muestra un mapa con eventos ya realizados o que van a llevarse a cabo.

Haciendo *zoom in* podemos localizar los eventos de nuestra zona.

Y aproximarnos hasta los centros de una localidad determinada.

Al dirigirnos a un centro donde se haya llevado a cabo un reto de la Codeweek, aparecerá el taller que tiene en curso o ya ha finalizado.



Registro en la plataforma

Antes de organizar algún evento tenemos que estar registrados previamente en la plataforma. <https://codeweek.eu/>

Pulsamos en el icono que se muestra en pantalla.



Si no tenemos cuenta, seleccionamos "Inscripción".



Y facilitaremos un correo electrónico (*recomendamos el corporativo xxxxx@educastillalamancha.es*), Nombre y Contraseña.

Correo electrónico*

nombre

Contraseña*

Confirmar contraseña*

☐ I agree with the handling of my data in accordance with the company [privacy policy](#).

Inscripción

Si ya tuviéramos cuenta, basta con escribir nuestro usuario y contraseña para acceder.

Iniciar sesión Inscripción

X GitHub f G

O

Correo electrónico*

Contraseña*

☐ Recordarme

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Iniciar sesión

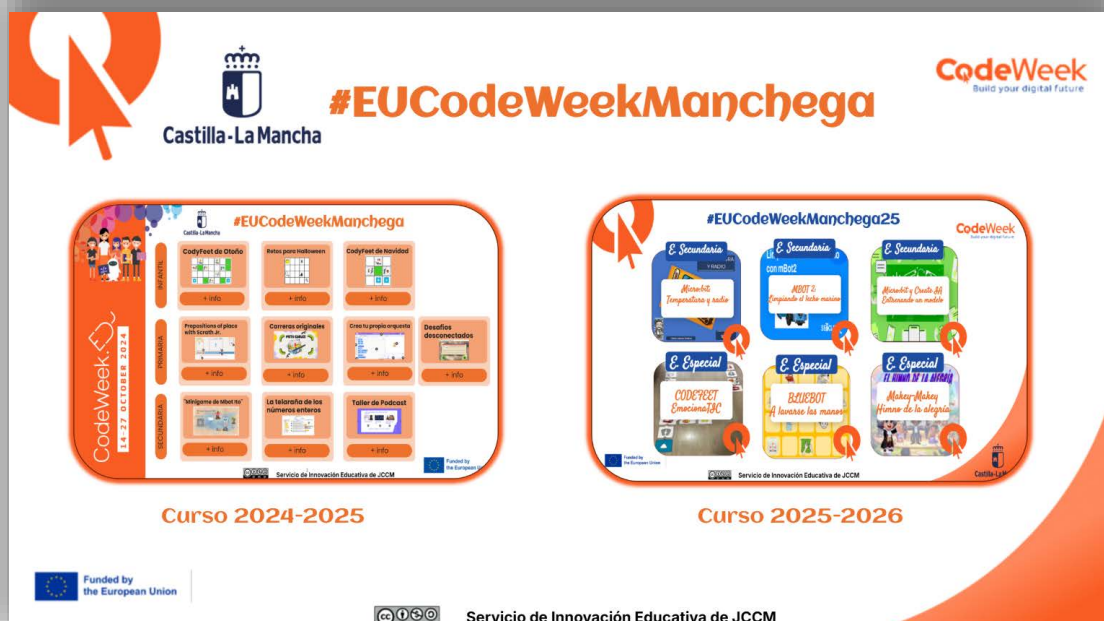
Actividades de la Codeweek

Antes de organizar un evento se ha de tener clara la actividad que se va a llevar a cabo.

Desde el Servicio de Innovación Educativa proponemos una serie de actividades que hemos diseñado para que el profesorado pueda ser capaz de implementarlo en su aula. Las tenemos enmarcadas en el hashtag **#EUCodeWeekManchega**.

Se ofrece el apoyo de los DTDRs si el profesorado pudiera encontrar alguna dificultad en su implementación en el aula. Otra opción es formar al profesorado en los talleres en una hora de exclusiva para que lo implementen posteriormente en su aula.

<https://view.genially.com/68d67b2151ea414951599848>



Si se va a utilizar alguna de estas actividades, **es necesario copiar el código CODEWEEK4ALL que tienen asociado**, ya que previamente estas actividades se revisaron y aprobaron en la plataforma Codeweek. Nos lo pedirán en el proceso de organización del evento.

Si es una actividad del propio Centro, no es necesario tener este código.

Descripción

La actividad **"Prepositions of place with ScratchJr."** es una propuesta de formación del Servicio de Innovación Educativa de JCCM, tiene como objetivo iniciar al alumnado en el uso de la aplicación Scratch Jr. utilizando la lengua extranjera inglés en el desarrollo de la animación.



Código CODEWEEK4ALL: cw24-fes0t

Organizar evento

Los centros educativos (o cualquier otra entidad: Biblioteca, Asociación, etc.) van a tener dos opciones:

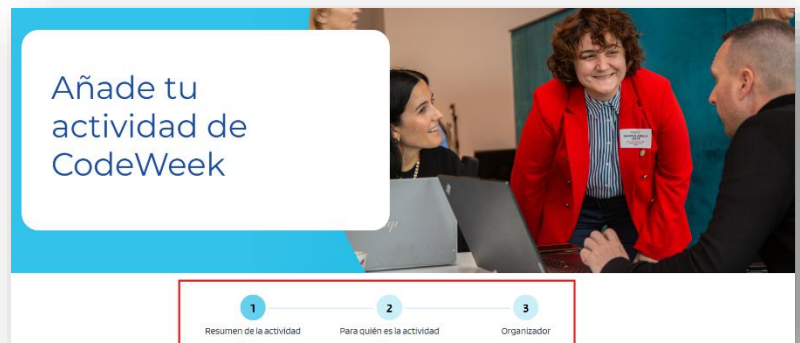
1. Registrarse en la plataforma y seguir los pasos para dar de alta la actividad.
2. O que el DTDR le facilite la labor y sea éste el que organice el evento.

De una forma u otra, los **pasos a seguir** son los siguientes:

- a) Seleccionamos la opción “Registro de Actividad”.



- b) Nos aparecerá la pantalla donde aparece el proceso a seguir:



Resumen de la actividad



Paso 2: ¿Para quién es la actividad?

Para quién es la actividad

10 público* Seleccione una opción

11 Cantidad de participantes* Introduzca el número

Si no tiene información clara, por favor proporcione una estimación.

De este número, cuántos son:

Hombres Mujeres

Otros

12 Edades* Seleccione una opción

13 ¿Se trata de una actividad extraescolar?*

14 ¿Se trata de una actividad incluida en la currícula escolar?

15 Código de CodeWeek4All (opcional) ?

16 Profesores líderes (opcional) Select option

Imagen (opcional)

Suelte su imagen aquí, o súbala

Tamaño máximo: 1 Mb. Formatos de imagen: .jpg, .png

10. **Público:** nivel escolar. (Estudiantes de preescolar / Primaria / Secundaria / Adultos).

11. **Cantidad de participantes:** número aproximado del alumnado que realizará el Desafío. Se pide el número de hombres y mujeres que pondremos de forma estimada.

Cantidad de participantes* 24

Si no tiene información clara, por favor proporcione una estimación.

De este número, cuántos son:

Hombres Mujeres

Otros

12. **Edades:** organizado por niveles Educativos.

13. Indicar si es una actividad extraescolar y si el Desafío está incluido en el currículo escolar.

14. **Código Codeweek4All:** si utilizamos la actividad del Servicio de Innovación, lo encontrarás en la Descripción.

Si es una actividad del propio Centro, no es necesario utilizar un código.

15. **Profesores líderes:** no es necesario poner nada.

16. **Imagen (opcional):** como sugerencia, se puede poner el logo del Centro o alguna imagen en miniatura de la actividad que vayamos a desarrollar.



Paso 3: Organizador

16

Nombre de la organización*

Organización en la que trabajas o con la que colaboras de forma

17

Tipo de organización*

Seleccione una opción

18

Idioma (optional)

Español

19

País*

Spain

20

¿Estás utilizando recursos de Codeweek para esta actividad?

☐ Sí
 ☒ No

21

Sitio web del organizador (optional)

¿Hay algún sitio web donde pueda encontrarse información adi

22

Correo electrónico público (optional)

¿Deseas mostrar un correo electrónico de contacto?

23

Correo electrónico de contacto*

Este correo electrónico se utilizará para enviarte comunicacioni

Tu correo electrónico de contacto solamente estará visible para los organizadores de la Semana de la Programación de la UE, que revisarán el evento antes de que aparezca en el mapa y que podrían ponerse en contacto contigo en caso de que sea necesario realizar ediciones o entregar encuestas para fines estadísticos tras la celebración del evento.

☐ He leído y estoy de acuerdo con los términos descritos en la política de privacidad descrita en el presente documento. [según lo descrito en este documento](#)

17. Nombre de la organización:
Nombre del centro donde se va a desarrollar la actividad.

18. Tipo de organización: elegimos una de las siguientes opciones:

- a. Centro escolar
- b. Biblioteca
- c. Organización sin ánimo de lucro.
- d. Empresa privada.
- e. Otro.

19. Idioma: el desarrollado en la actividad.

20. País: España .

21. ¿Estás utilizando...?
Marcaríamos "Sí" en el caso de utilizar alguna actividad del Banco de Recursos de la propia plataforma de Codeweek.

22. Sitio web del organizador: si utilizamos una actividad del Banco de Recursos del Servicio de Innovación, utilizaremos la dirección web de dicha actividad en el Banco de Recursos. De esta manera desde el mapa de la Codeweek cualquiera podrá consultar la actividad desarrollada al completo.

Más información:

<https://bancoderecursos.castillalamancha.es/recurso/prepositions-of-place-with-scratchjr/274bcf7b-c740-4469-845a-43dbfcdcfdf9>

23. Correo electrónico público: el corporativo del centro.

24. Correo electrónico de contacto: pondremos el de la persona que está organizando la actividad. Pudiera ser el Coordinador/a de Formación, un docente especialista, alguien del equipo directivo o el propio DTDR de la zona.

En este correo electrónico nos informarán en primer lugar que la actividad ha sido **registrada** y que tiene que ser aprobada.

Registration Received

Thank you for registering **your activity** for EU Code Week!

The EU Code Week ambassadors in your country are currently reviewing your submission. You will receive an email confirming the approval of your activity in the next few days.

Cuando la plataforma compruebe que la actividad cumple los criterios necesarios, nos mandarán un mensaje informando que está **aprobada**.

Registration Approved

Congratulations!

[Your EU Code Week activity](#) has been approved.

Y un enlace para descargarnos el **logo** de organizador, por si el centro o la entidad organizadora tiene interés en dar difusión al evento por RRSS o en su página web.



El aspecto de una actividad ya aprobada, con su marca en el mapa Codeweek, es el que vemos en el siguiente pantallazo:

Prepositions of place with Scratch Jr.



Desde Miércoles, 16 De Octubre De 2024 9:00
Hasta Miércoles, 16 De Octubre De 2024 13:00

Organizado por:
CEIP Juan Palarea (Villaluenga de la Sagra)

Tipo de actividad
Actividad presencial abierta

Correo electrónico de contacto:
45004302.ceip@educastillalamancha.es

Idiomas
Español

Lugar:
Paseo del Prado, 45520, Villaluenga de la Sagra, Toledo, Castilla-La Mancha, ESP

Descripción:
La actividad "Prepositions of place with Scratch Jr." es una propuesta del Servicio de Innovación Educativa de JJCM, tiene como objetivo iniciar al alumnado en el uso de la aplicación Scratch Jr. utilizando la lengua extranjera Inglés en el desarrollo de un programa. Replicamos esta actividad en el CEIP Juan Palarea (Villaluenga de la Sagra).
En la actividad el alumnado aprenderá los componentes principales de la Interfaz de Scratch Jr. para añadir personajes a la escena. También podrán editar a los personajes para practicar vocabulario y poner los nombres de los personajes en Inglés. Asimismo, serán capaces de editar al personaje para cambiar aspectos básicos de su apariencia, tales como el color y el tamaño.
Conoceremos los bloques básicos de programación para interactuar con los personajes, abrir cuadros de diálogo y dotarles de movimiento.

Más información:
<https://banco.ceders cursos.castillalamancha.es/recursos/prepositions-of-place-with-scratchjr/274bec7b-c740-4469-845a-43dbfecfef69>

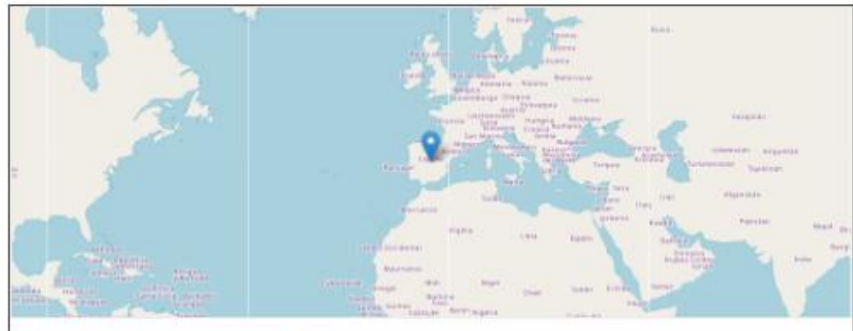
Este evento está destinado a:
Estudiantes de primaria

Temas principales:
Conceptos básicos sobre programación **Programación visual/en bloques**

Etiquetas:
primaria **Scratch Jr.**

Comparte el evento:
Recommend 0 **Share**

Post



Recogida de información

Cuando desarrollemos una actividad en un centro, será necesario recoger información que nos pedirán posteriormente.

Eventos pendientes de informe por Carlos Lorente Jiménez

Los eventos que se indican a continuación se encuentran en curso o ya han terminado. Escribe unos cuantos números para fines estadísticos sobre el evento y solicita tu certificado de participación en la Semana de la Programación. Recibirás un certificado por evento.



Prepositions of place with Scratch Jr.
CEIP Europa

Ended on: 2024-10-25 15:00:00



Una vez terminado el evento, rellenaremos los datos que aparecen en el siguiente pantallazo.

Cifra de participantes // Edad media de los participantes // Porcentaje de mujeres.

Es recomendable recoger estos datos mientras hacemos la actividad, si se da el caso de que estamos apoyando en el aula.

Informa sobre tu evento #EUCodeWeek

Título del evento: Code raccoon footprint (2019-10-16 12:00:00)

¡Solamente podrás cumplimentar este formulario una vez! Comprueba detenidamente los datos. Si cometes un error, [contacta con nosotros](#)

Una vez que hayas presentado el informe, se emitirá automáticamente un certificado de participación en la Semana de la Programación y pasará a estar disponible para descargarlo o compartirlo. Puedes ver un certificado de muestra [aquí](#).

Los campos requeridos aparecen marcados con un asterisco (*).

* CIFRA DE PARTICIPANTES

Ofrece una estimación aunque no dispongas de datos exactos.

* EDAD MEDIA DE LOS PARTICIPANTES

Ofrece una estimación aunque no dispongas de datos exactos.

* PORCENTAJE DE MUJERES

Ofrece una estimación aunque no dispongas de datos exactos.

CÓDIGO DE PARTICIPACIÓN CODEWEEK4ALL

* NOMBRE PARA EL CERTIFICADO

Cambia esto por el nombre del organizador del evento para quien se emitirá un certificado de participación en la Semana de la Programación. Por favor, utiliza exclusivamente caracteres ASCII (latinos). No están permitidos los caracteres acentuados ni con símbolos similares.

¡Solamente podrás cumplimentar este formulario una vez! Comprueba detenidamente los datos. Si cometes un error, [contacta con nosotros](#)

Una vez enviemos estos datos, podremos descargar el **certificado**.

En el **Nombre para el Certificado** pondremos el nombre del Centro Educativo.

Os pongo un pantallazo del modelo de certificado.

El certificado puede utilizarse para dar difusión de los talleres realizados en el Centro Educativo, Asociación, Biblioteca, etc. donde se haya desarrollado la actividad.

